



氏名 田中 謙
たなか けん

生年月日 1986年12月5日

電話番号 090-6503-9760

e-mail tnkkn1205@gmail.com

住所 〒252-0143
神奈川県相模原市緑区橋本
2-16-16-209

性別 男性

● 学 歴

2005.03 武蔵工業大学附属高等学校 卒業
2006.04 武蔵野美術大学造形学部建築学科 入学
2010.09 武蔵野美術大学造形学部建築学科 卒業

● 職 歴

2010.10 個人事業 開業
中小零細企業を顧客とした多様な制作物の請負

2018.02 個人事業 廃業

2018.03 株式会社ヒューマンテクノロジーズ 入社
UI/UX デザイナーとして複数プロダクトを担当
2021 UI/UX 改善プロジェクト リーダー
2025 サービスデザインプロジェクト リーダー

2026.03 株式会社ヒューマンテクノロジーズ 退職
現在

● 資 格

Google UX Design Professional Certificate
JDLA Deep Learning for GENERAL (G 検定)
情報セキュリティマネジメント試験
IT パスポート試験
普通自動車第一種運転免許

● 趣味 特技

趣味は家具の DIY です。学生時代から細かい作業を丁寧に上げることが好きで、全体と細部を行き来しながら思索することや手を動かす時間に心地よさを感じています。細部にこだわりながら継続的に改善する力は、業務においても活かしている手応えがあります。

また、楽曲制作や楽器演奏も長年の趣味であり、こちらでは時間の流れの中でフレーズを組み立てたり、リズムや空気感による抑揚を設計することに魅力を感じています。空間的なものづくりと時間的な表現活動の双方を通して、物事の構造や変化に意識を向ける姿勢が、自分の土台になっていると感じています。

● 自己 PR

私の強みは、状況が変化する中でも冷静さを保ち、周囲と協力しながら物事を前に進められる点です。

フリーランス時代は幅広い受託制作に携わり、多様な要望や条件に向き合う中で、相手の意図を汲み取りながら柔軟に対応する力を培ってきました。その中で前職では、特に関心の強かった UI/UX デザインに軸足を置き、専門性を高めてきました。

組織での経験を重ねる中で、チームメンバーや異職種の方々と連携しながら円滑に仕事を進める力も磨いてきました。相手によって態度を変えず、誠実に向き合うことを大切にしており、周囲からは安心して話しやすいと言ってもらったことも多くあります。体制変更前には最大6名のデザイナーをまとめるプロジェクトリーダーを務め、関係性づくりやチーム全体の雰囲気づくりを意識しながら、業務を前に進めてきました。

最寄り駅
京王線 橋本駅

扶養家族数
(配偶者を除いて) 1人

配偶者
(有) ・ 無

配偶者の扶養義務
有 ・ (無)

田中 謙

Portfolio URL : <https://kentanaka.works/>

● 私の強み

複雑な業務要件や制約の整理を背景に、関係者の合意形成を支える情報設計を体験設計に落とし込むこと

● 要約

大学卒業後はフリーランスとして、中小零細企業を中心に、幅広いデザイン・制作業務に従事してきました。

その後、株式会社ヒューマンテクノロジーズに入社し、8年間にわたりUI/UXデザイナーとして自社開発SaaSプロダクトの設計/改善を担当。要件整理から画面設計、プロトタイピング、フロントエンド実装、デザインツールや、ときにはJSライブラリ選定について、開発初期から実装に至るまでの作業フェーズに携わってきました。

3年目以降はデザイナーを主導するプロジェクトリーダーとして実務と並行して採用、チームビルド、進捗管理、目標設定/評価を担い、フルリモート体制のチーム運営を推進してきました。

● 活かせる知見と技術

- 事業部門/企画部門/開発部門など、関係者との要件調整およびディレクション
- チームビルド、進行管理、品質管理、採用活動を含むチーム運営
- 要件定義/仕様策定、およびワイヤーフレーム/プロトタイプを用いたデザイン提案
- WCAG/Material Designなどの理解に基づくデザインガイドラインの策定/運用
- 認知心理学/行動経済学の適用
- ユーザビリティテストの設計/実施、および仮説立案/検証
- アクセス解析、利用状況の把握、および改善仮説の立案
- Adobe系ツールを用いたデザイン制作、画像制作/加工
- HTML/CSS/JSを用いたフロントエンドの軽微な実装/調整

● 職務経歴

フリーランス

2010.10

業務形態：個人事業主

主な顧客：建設会社、衛星測位会社、開発会社

デザイナー

中小零細企業を中心に、ホームページ制作、販促物制作、3Dモデリング、竣工写真の撮影/レタッチ、展示会向け模型制作、通販サイト構築などを請け負う。顧客ごとの要望に応じ、企画/デザインから制作まで、案件ごとに柔軟な提案と制作進行を担う。

株式会社ヒューマンテクノロジーズ

2018.03

2023年グロース市場上場

事業内容：

勤怠管理 / 人事給与を中心としたクラウドサービスの開発及び提供

開発部 UI/UXデザイナー

5製品の画面デザインを担当し、特に勤怠データの可視化ツールでは、およそ半月でのデザイン刷新後も継続して新機能開発/既存改修を推進。
後半は、新機能開発/改善を担当メンバーへ引継ぎ、4製品を並行して工程管理、品質管理、監修。

体制：



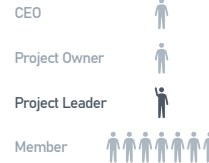
従業員：336名

2021.04

UI/UX改善プロジェクト リーダー

組織変更に伴うデザインチームの立ち上げに参画。プレイングマネージャーとして、チームビルド、進捗管理、品質管理、採用/評価、新人対応を担当。
実務とチーム運営の両面からデザイン体制の構築を推進し、6名規模への拡張を含む組織基盤づくりを担う。

体制：



2025.01

サービスデザインプロジェクト リーダー

デザイナーに加え、業務要件を担うドメインエキスパートを含む体制において、要件整理とUI/UX設計の橋渡し役として、要件定義とデザインの取りまとめを担当。
プロジェクトマネージャーと連携しながら方針調整と設計推進を行い、上長を含む最大15名規模体制での合意形成と設計品質の維持を担う。

体制：



退職

2026.03

2026.04

現在

● 経験領域

業務系SaaS / 管理画面 / データ可視化UI / 要件整理 / 情報設計 / UI/UX設計 / UI改善 / 仮説検証 / チーム運営

● 使用ツール

Figma / Adobe XD / Photoshop / Illustrator / Google Analytics / Google Workspace / Microsoft Office / HTML / CSS / JavaScript